



19/07/2024 TARİH, 32606 SAYILI RESMİ GAZETEDE YAYIMLANAN
SANAT, TASARIM VE MİMARLIK FAKÜLTESİ DİJİTAL OYUN TASARIMI BÖLÜMÜ ARAŞTIRMA GÖREVLİSİ ALIMI İLE İLGİLİ
SONUÇ DEĞERLENDİRMEYE GÖRE BAŞARILI OLAN ADAYLAR

Fakülte / Birim		Sanat, Tasarım ve Mimarlık Fakültesi / Dijital Oyun Tasarımı Bölümü									
İlan Edilen Kadronun Özel Şartı		Dijital Oyun Tasarımı, Animasyon, Grafik Tasarımı, Bilgisayar Teknolojisi, Yönetim Bilişim Sistemleri, Enformatik, Çizgi Film ve Animasyon, Sinema ve Televizyon, Fotoğraf veya Bilgi Teknolojileri, Mimarlık veya Sanat ve Tasarım alanlarından birinden lisans mezunu olmak ve ilgili alanda tezli yüksek lisans yapıyor veya yapmış olmak.									
Kadro Ünvanı		Arş. Gör.									
Kadro Sayısı		1									
		GİRİŞ SINAVI KRİTERİ				SON DEĞERLENDİRME - PUANLAMA					
S/N	ADI SOYADI	ALES NOTU	LİSANS MEZUNİYET NOTU	YABANCI DİL NOTU	GİRİŞ SINAV NOTU	ALES PUANI %30	LİSANS MEZUNİYET NOTU %30	YABANCI DİL NOTU %10	GİRİŞ SINAV NOTU %30	TOPLAM	SONUÇ
1	B*****n Y***r Ö**r	92,91928	81,8	96,25	39	27,8758	24,5400	9,63	12	73,74078	Asil
2	A*****n T***r	83,12354	85,3	83,75	48	24,9371	25,5900	8,38	14	73,30206	Yedek
3	D***m İ**n	82,64773	91,6	65,00	36	24,7943	27,4800	6,50	11	69,57432	
4	B***u G****r	93,58968	86,23	86,25	19	28,0769	25,8690	8,63	6	68,27090	
5	M*****t Y****z	83,16574	73,4	65,00	33	24,9497	22,0200	6,50	10	63,36972	Yönetmelik Gereği Başarısız
6	S****a O****n	91,30505	84,83	60,00	14	27,3915	25,4490	6,00	4	63,04052	Yönetmelik Gereği Başarısız
7	Ö**r C*n S*****u	71,60236	65,23	86,25	38	21,4807	19,5690	8,63	11	61,07471	Yönetmelik Gereği Başarısız
8	D****a G****n	78,99541	87,63	85,00		23,6986	26,2890	8,50		58,48762	Sınava Girmedir
9	Ö**n Ö**n	88,56737	77,13	63,75		26,5702	23,1390	6,38		56,08421	Sınava Girmedir
10	İ*****m E**n	85,45166	71,3	57,50		25,6355	21,3900	5,75		52,77550	Sınava Girmedir